

Regulamin
"Quiz na Zebrze"
2 czerwca 2019r. godz. 16.00

1. "Quiz na Zebrze" odbędzie się w dniu 2 czerwca 2019r. o godz. 16.00 na sali Zebra Ełckiego Centrum Kultury i potrwa około 2 godzin.
2. Organizatorem "Quizu na Zebrze" jest Ełckie Centrum Kultury. Osobą odpowiedzialną za organizację jest kierownik Działu Programowo-Organizacyjnego pani Joanna Łapszys, tel. 87 621 52 45, e- mail: joanna.lapszys@eck.elk.pl.
3. Quiz jest formą rozrywki, która polega na udzielaniu odpowiedzi przez drużyny na pytania zadawane przez osobę prowadzącego.
4. Uczestnikami quizu są osoby, które zgłoszą się do wzięcia udziału w zabawie poprzez wypełnienie **formularza** i przesłania go na adres: **marta.zgryza@eck.elk.pl** lub dostarczenia go osobiście do sekretariatu ECK. O wpisaniu na listę uczestników osoby zostaną powiadomione mailowo lub telefonicznie.
5. "Quiz na Zebrze" jest grą zespołową. Drużyny mogą zawierać maksymalnie 5 osób. Ilość osób w drużynach nie musi być równa. Wśród grupy musi być co najmniej jedna osoba pełnoletnia.
6. Maksymalna liczba drużyn to 15.
7. Każda drużyna wybiera swojego lidera, który wysyła kartę zgłoszeniową swojej drużyny zapisując w niej ilość uczestników oraz nazwę drużyny. Nazwa drużyny nie może być wulgarna, czy obraźliwa. Lider drużyny będzie odpowiadał za kontakt pomiędzy swoją grupą, a prowadzącym.
8. Przed rozpoczęciem rozgrywki uczestnicy są informowani przez prowadzącego o zasadach gry oraz poszczególnych etapach quizu. Uczestnicy otrzymują karty na których będą umieszczać swoje odpowiedzi oraz długopisy do wypełniania kart (niebieski lub czarny) oraz do sprawdzania odpowiedzi (czerwony).
9. Quiz składa się z 5 kategorii po 10 pytań. Niektóre mogą być multimedialne, czyli oparte na fragmencie filmu, obrazu lub muzyki.
10. Pytania będą odczytywane przez prowadzącego, po czym uczestnicy będą mieli czas (nie mniej niż 10 sekund) na zapisanie odpowiedzi. Dla wszystkich drużyn pytania są takie same.
11. Po przeprowadzeniu 3 kategorii, drużyny sąsiadujące ze sobą (wskazane wcześniej przez prowadzącego) wymieniają się kartami odpowiedzi. Prowadzący odczytuje poprawne odpowiedzi, a zespoły sprawdzają karty swoim sąsiadom. Za poprawną odpowiedź przyznaje się 1 punkt, za błędną lub niekompletną przypada 0 punktów. W kwestiach spornych prowadzący ma decyzję wiążącą.

12. Po sprawdzeniu kart odpowiedzi liderzy grup przekazują prowadzącemu ilość swoich punktów, by ten zapisał je w tabeli rozgrywki. Po około 10 minutowej przerwie gra zostaje wznowiona i rozgrywane są kolejne 2 kategorie, po których następuje sprawdzenie odpowiedzi, podobnie jak to zostało opisane w pkt.11.

13. Na koniec quizu zostają przedstawione ostateczne wyniki. 3 najlepsze drużyny, czyli takie które zgromadzą najwięcej punktów, zostaną nagrodzone. To jakie nagrody są do zdobycia zostanie ogłoszone w dniu quizu.

14. W przypadku, gdy dwie drużyny zdobędą taką samą ilość punktów o zwycięstwie decyduje dogrywka, w postaci jednego dodatkowego pytania zadanego liderom tych drużyn przez prowadzącego.

15. Uczestników quizu obowiązuje **CAŁKOWITY ZAKAZ** korzystania z telefonów komórkowych lub innych urządzeń czy materiałów mogących stanowić podstawę do podejrzenia o nieuczciwą grę, a co za tym idzie do zdyskwalifikowania drużyny. Nie można również konsultować odpowiedzi z osobami nie uczestniczącymi w rozgrywce. Jeśli nastąpi sytuacja w której drużyna naruszy którąś z zasad regulaminu, prowadzący może odebrać zespołowi 5 pkt.

16. Osoba zgłaszająca swoje uczestnictwo w Quizie wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie związanym z przeprowadzeniem quizu.

17. Uczestnicy wyrażają zgodę na wykonywanie fotografii oraz na publikację wizerunku wykorzystywanych w celach promocyjnych przez Ełckie Centrum Kultury.